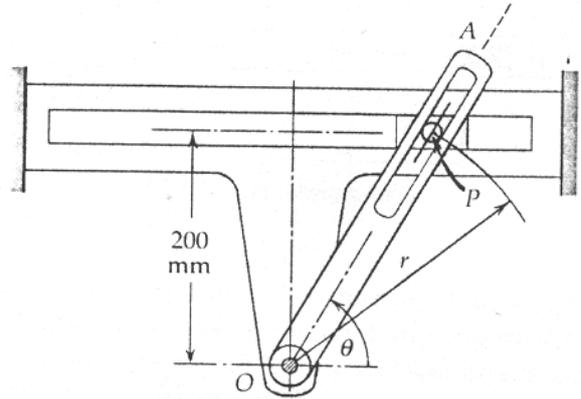


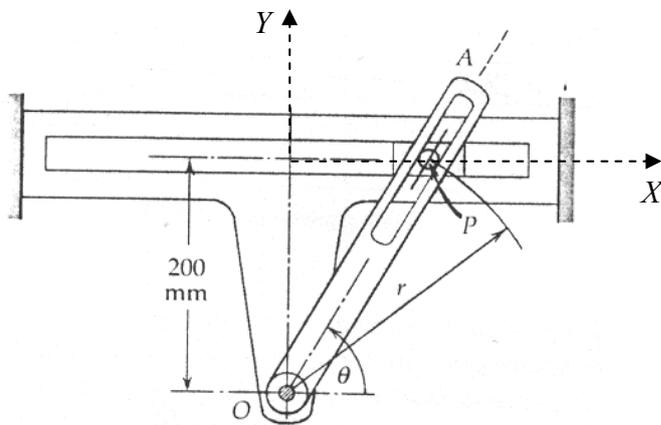
PRIMERA PRÁCTICA DE DINÁMICA

1.- Por la guía horizontal fija se mueven el cursor y el pasador P cuyo movimiento lo manda el brazo ranurado giratorio OA. Si, durante un intervalo del movimiento, el brazo gira a una velocidad constante $\dot{\theta} = 2$ rad/s. Usando coordenadas cartesianas, hallar la velocidad y aceleración del cursor en la ranura para en el instante en que $\theta = 60^\circ$. También usando coordenadas cartesianas hallar las variación \dot{r} y \ddot{r} .



Solución

1).- Aprovechando las condiciones geométricas del problema:



$$\operatorname{tg} \theta = \frac{0.2}{X} \rightarrow X = 0.2 \cot \theta \quad (1)$$

Derivando (1) respecto el tiempo, dos veces:

$$\dot{X} = -0.2 \operatorname{csc}^2 \theta \dot{\theta} \quad (2)$$

$$\ddot{X} = 0.4 \operatorname{csc}^2 \theta \operatorname{ctg} \theta \dot{\theta}^2 \quad (3)$$

Reemplazando valores, para el instante pedido en (1), (2) y (3):

$$X = 0.2 * 0.5773 = 0.1155 \text{ m}$$

$$\dot{X} = -0.2 * 1.333 * 2 = -0.533 \text{ m/s}$$

$$\ddot{X} = 0.4 * 1.333 * 0.773 * 4 = 1.232 \text{ m/s}^2$$

2).- También aprovechando las condiciones geométricas del problema:

$$\cos \theta = \frac{X}{r} \rightarrow r = X \sec \theta \quad (4)$$

Derivando (4), dos veces respecto al tiempo:

$$\dot{r} = \dot{X} \sec \theta + X \sec \theta \operatorname{tg} \theta \dot{\theta} \quad (5)$$

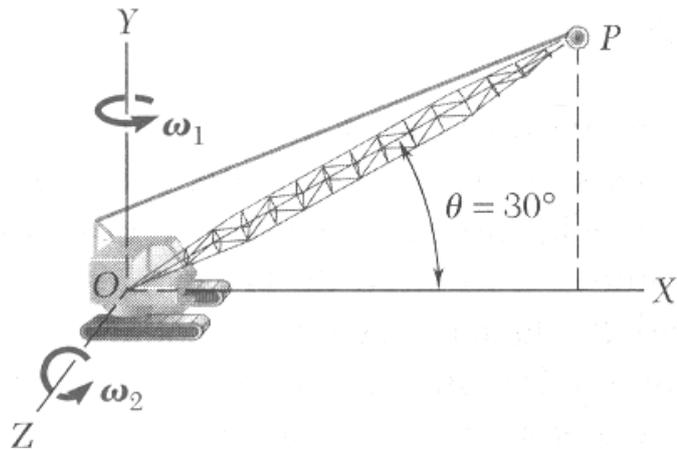
$$\ddot{r} = \ddot{X} \sec \theta + 2 \dot{X} \sec \theta \operatorname{tg} \theta \dot{\theta} + X \sec \theta \operatorname{tg}^2 \theta \dot{\theta}^2 + X \sec^3 \theta \dot{\theta}^2 \quad (6)$$

Reemplazando valores en (5) y (6):

$$\dot{r} = -0.533 * 2 + 0.1155 * 2 * 1.732 * 2 = -0.266 \text{ m/s}$$

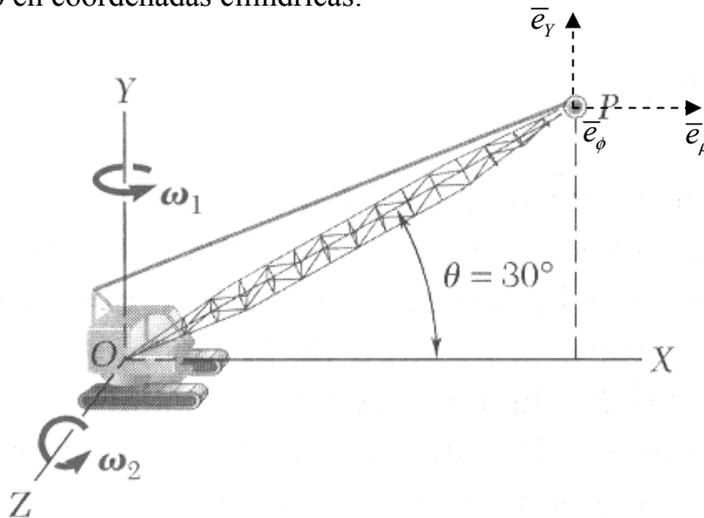
$$\ddot{r} = 1.232 * 2 + 2 * (-0.533) * 2 * 1.732 * 2 + 0.115 * 4 * (2 * 1.732^2 + 8) = 1.546 \text{ m/s}^2$$

2.- La grúa que se muestra gira con una velocidad angular constante ω_1 de 0.30 rad/s. de manera simultánea, la pluma se levanta con una velocidad angular constante ω_2 de 0.50 rad/s relativa a la cabina. Si se sabe que la longitud de la pluma OP es $l = 12 \text{ m}$. Usando coordenadas cilíndricas, determine a) la velocidad de la punta de la pluma, b) la aceleración de la punta de la pluma.



Solución

1).- Orientación de los vectores unitarios e identificación de los parámetros que definen el movimiento en coordenadas cilíndricas:



| | | |
|--|----------------------------------|---|
| $\rho = 12 * \cos 30^\circ = 10.39 \text{ m}$ | $\dot{\phi} = 0.3 \text{ rad/s}$ | $\dot{Y} = \omega_1 l \cos 30^\circ = 5.198 \text{ m/s}$ |
| $\dot{\rho} = -\omega_2 l \sin 30^\circ = -0.5 * 12 * 0.5 = -3 \text{ m/s}$ | $\ddot{\phi} = 0$ | $\ddot{Y} = -\omega_2^2 l \sin 30^\circ = -0.5^2 * 12 * 0.5 = -1.5 \text{ m/s}^2$ |
| $\ddot{\rho} = -\omega_2^2 l \cos 30^\circ = -0.5^2 * 12 * 0.866 = -2.598 \text{ m/s}^2$ | | |

2).- Reemplazando los valores en las formulas:

$$\vec{V}_p = \dot{\rho} \vec{e}_\rho + \rho \dot{\phi} \vec{e}_\phi + \dot{Y} \vec{e}_Y = -3 \vec{e}_\rho + 10.39 * 0.3 \vec{e}_\phi + 5.198 \vec{e}_Y$$

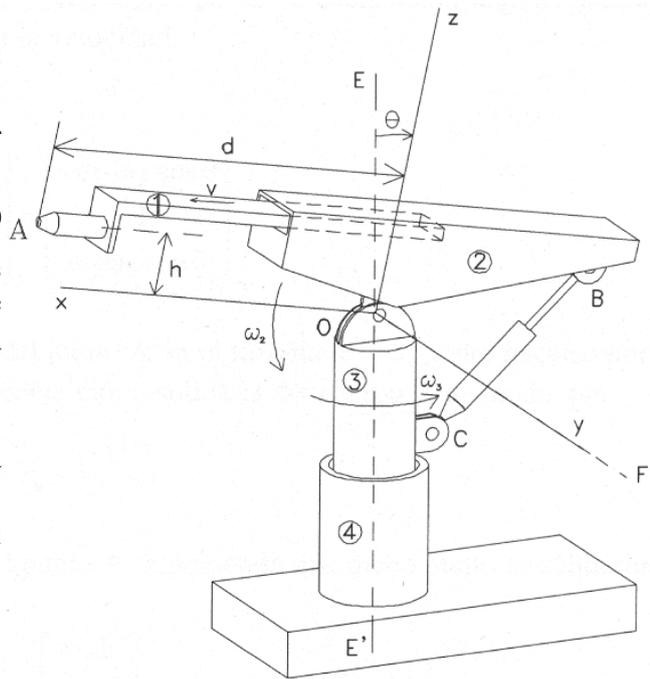
$$\vec{V}_p = -3 \vec{e}_\rho + 3.12 \vec{e}_\phi + 5.2 \vec{e}_Y \text{ (m/s)} \rightarrow |\vec{V}_p| = 6.77 \text{ m/s}$$

$$\vec{a}_p = (\ddot{\rho} - \rho \dot{\phi}^2) \vec{e}_\rho + (2\dot{\rho} \dot{\phi} + \rho \ddot{\phi}) \vec{e}_\phi + \ddot{Y} \vec{e}_Y$$

$$\vec{a}_p = (-2.598 - 10.39 * 0.3^2) \vec{e}_\rho + 2 * (-3) * 0.3 \vec{e}_\phi - 1.5 \vec{e}_Y$$

$$\bar{a}_p = -3.53 \bar{e}_\rho + 1.8 \bar{e}_\phi - 1.5 \bar{e}_y \quad (m/s^2) \rightarrow |\bar{a}_p| = 4.24 \text{ m/s}^2$$

3.- La figura representa un robot de pintura. El sólido ① sale del sólido ② con una velocidad constante \mathbf{v} respecto de éste. El sólido ② gira con una velocidad angular constante ω_2 respecto del sólido ③, alrededor del eje horizontal OF. El sólido ③ gira con velocidad angular constante ω_3 respecto de la bancada ④, alrededor del eje vertical EE' que pasa por O. Suponiendo una referencia (O,x,y,z), solidaria del sólido ②, determinar:



- Aceleración angular de sólido ① en la posición general que se indica.
- Velocidad y aceleración del punto A en el instante en que $\theta = 0^\circ$.

Solución

1).- Cálculo de la aceleración angular de ①. Es el mismo del ②, porque ambos no cambian de orientación uno con respecto al otro:

a).- Por el teorema de adición:

$$\bar{\omega}_{2/3} = \bar{\omega}_{2/3} + \bar{\omega}_{3/4} = \bar{\omega}_2 + \bar{\omega}_3 = \omega_2 \bar{j} + \omega_3 (\sin\theta \bar{i} + \cos\theta \bar{k}) = \omega_3 \sin\theta \bar{i} + \omega_2 \bar{j} + \omega_3 \cos\theta \bar{k} \quad (1)$$

b).- Derivando (1) respecto al tiempo en el marco de referencia tierra:

$$\dot{\bar{\omega}}_{2/3} = \bar{\omega}_3 \times \bar{\omega}_2 = \omega_3 (\sin\theta \bar{i} + \cos\theta \bar{k}) \times \omega_2 \bar{j} = -\omega_2 \omega_3 \cos\theta \bar{i} + \omega_2 \omega_3 \sin\theta \bar{k} \quad (\text{unid. acel. Ang.})$$

2).- Cálculo de la velocidad y aceleración de A. Nuestro marco de referencia es el ②, por condiciones del problema y nuestro punto conveniente será el punto "o":

a).- Cálculo de la velocidad y aceleración del punto conveniente:

$$\bar{V}_o = \bar{0} \quad \text{y} \quad \bar{a}_p = \bar{0}$$

b).- Cálculo del movimiento de A, respecto al marco móvil ②:

$$\bar{r}_{oA} = d \bar{i} + h \bar{k}$$

$$\bar{V}_{A/2} = v \bar{i}$$

$$\bar{a}_{A/2} = \bar{0}$$

c).- Cálculo de la velocidad y aceleración de A, para $\theta = 0^\circ$:

$$\vec{V}_A = \vec{V}_0 + \vec{\omega}_{2/3} \times \vec{r}_{oA} + \vec{V}_{A/2}$$

$$\vec{\omega}_{2/3} \times \vec{r}_{oA} = (\omega_2 \vec{j} + \omega_3 \vec{k}) \times (d \vec{i} + h \vec{k}) = \omega_2 h \vec{i} + \omega_3 d \vec{j} - \omega_2 d \vec{k}$$

$$\vec{V}_A = (v + \omega_2 h) \vec{i} + \omega_3 d \vec{j} - \omega_2 d \vec{k} \quad (\text{Unid. de velocidad})$$

$$\vec{a}_A = \vec{a}_o + \dot{\vec{\omega}}_{2/3} \times \vec{r}_{oA} + \vec{\omega}_{2/3} \times (\vec{\omega}_{2/3} \times \vec{r}_{oA}) + 2\vec{\omega}_{2/3} \times \vec{V}_{A/2} + \vec{a}_{A/2}$$

$$\dot{\vec{\omega}}_{2/3} \times \vec{r}_{oA} = (-\omega_2 \omega_3 \vec{i}) \times (d \vec{i} + h \vec{k}) = \omega_2 \omega_3 h \vec{j}$$

$$\vec{\omega}_{2/3} \times (\vec{\omega}_{2/3} \times \vec{r}_{oA}) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & \omega_2 & \omega_3 \\ \omega_2 h & \omega_3 d & -\omega_2 d \end{vmatrix} = -(\omega_2^2 d + \omega_3^2 d) \vec{i} + (\omega_3 \omega_2 h) \vec{j} - \omega_3 \omega_2 h \vec{k}$$

$$2\vec{\omega}_{2/3} \times \vec{V}_{A/2} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 2\omega_2 & 2\omega_3 \\ v & 0 & 0 \end{vmatrix} = 2\omega_3 v \vec{j} - 2\omega_2 v \vec{k}$$

$$\vec{a}_A = -(\omega_2^2 + \omega_3^2) d \vec{i} + 2\omega_3 (v + \omega_2 h) \vec{j} - \omega_2 (2v + \omega_2 h) \vec{k} \quad (\text{Unid. de aceleración})$$